



## **PLAYSTATION 3**

### **IL GIOCO E SOLO L'INIZIO DELL'INTRATTENIMENTO DOMESTICO**

Sony Computer Entertainment continua ad ampliare il panorama dell'intrattenimento con un'offerta diversificata e adatta ad ogni tipo di pubblico. PlayStation®3 (PS3™), uscita sul mercato italiano a marzo 2007, ha raggiunto oltre 1 milione di utenti, proponendo diversi modi di vivere l'home entertainment: videogiochi e film in Alta Definizione grazie al supporto Blu-ray Disc, possibilità di navigare in Internet, archiviare e vedere i propri album fotografici, usufruire di una vasta gamma di contenuti e servizi disponibili su PlayStation®Network.

PlayStation Network è una fonte di contenuti in continuo aggiornamento. Permette ai suoi utenti di scegliere giochi innovativi e grandi classici del mondo PlayStation da una vasta offerta di titoli, molti dei quali disponibili anche per PSP™ (PlayStation®Portable). Per gli amanti della musica esiste un servizio ad hoc: VidZone™, la TV musicale interattiva e gratuita che consente di visualizzare migliaia di video musicali on-demand attraverso lo streaming diretto su PS3 e sullo schermo della propria TV. Recentemente alla famiglia si è aggiunto il Video Delivery Service, che permette a tutti gli appassionati di cinema di scaricare centinaia di film, comprese le ultime uscite, direttamente su PlayStation 3 e PSP. Ed entro la fine dell'anno, per coloro che strizzano l'occhio al cinema d'autore, sarà possibile scaricare gratuitamente l'applicazione per accedere all'archivio MUBI, un'incredibile "videoteca" online in continua espansione, ricca di film indipendenti, stranieri e di grandi classici acclamati in tutto il mondo, trasmessi in streaming on demand.

Con videogiochi, musica, film, TV, Internet, fotografie e grazie all'arrivo di videogames in 3D e del nuovo sistema di controllo PlayStation Move, si può veramente affermare che con PS3 il gioco è solo l'inizio.



**Sony Computer Entertainment Europe Ltd.**

Sony Computer Entertainment Europa, con sede a Londra, è responsabile della distribuzione, della commercializzazione e della vendita di software e hardware per PlayStation®3, PlayStation®2, PSP™ (PlayStation®Portable) e PlayStation®Network in 99 Paesi tra Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania. Inoltre SCEE sviluppa, pubblica, immette sul mercato e distribuisce software di intrattenimento per questi formati, e gestisce i programmi in licenza per tali piattaforme nei territori suddetti. Dal lancio di PlayStation 3, avvenuto a novembre 2006, sono state vendute, a livello mondiale, oltre 27 milioni di unità e le vendite stanno continuando a livelli record. PlayStation 2 invece, confermandosi come uno dei prodotti elettronici di consumo di maggior successo della storia, ha venduto globalmente più di 140,7 milioni di unità. Per quanto riguarda PSP, dal momento del suo lancio alla fine del 2004 sono state vendute nel mondo oltre 55,9 milioni di unità, dato che sottolinea l'importanza del mercato dell'intrattenimento portatile. Infine, con il notevole incremento, in termini di interesse e di accessibilità, verso le network application e il network gaming, oltre 38 milioni di utenti si sono registrati al PlayStation Network, l'ambiente interattivo accessibile gratuitamente, e sono stati scaricati più di 780 milioni di articoli. Maggiori informazioni sui prodotti PlayStation sono disponibili su: [www.playstation.com](http://www.playstation.com) o visitando il Virtual Press Office su [www.scee.presscentre.com](http://www.scee.presscentre.com). PlayStation, e il logo PlayStation sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc. PS3 e PSP sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc. Tutti gli altri marchi appartengono ai rispettivi proprietari.

**Contacts:**

**SAY WHAT**

Cristina Pasquini Tel. 02 3191181  
[c.pasquini@saywhat.it](mailto:c.pasquini@saywhat.it)

**Sony Computer Entertainment Italia S.p.A - Relazioni con i media**

Alessandro De Leo – Tiziana Grasso. Tel. 06 330741  
[alessandro\\_de\\_Leo@scee.net](mailto:alessandro_de_Leo@scee.net), [tiziana\\_grasso@scee.net](mailto:tiziana_grasso@scee.net)

**SONY**  
make.believe